## 用户学习

* 简要说明

学员用户在前端可以看见的课程，均可学习课程。开始学习后用户的学习数据都会纪录。根据课程的发布终端，用户可以在不同的终端进行学习，如果发布终端在pc或app其中一方，则只能在其中一方查找学习。

* 关键字段说明

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***序号*** | ***字段*** | ***说明*** |
|  | 开始学习 | *用户点击进入课程详情页默认自动注册，并记录到个人中心我的学习中* |
|  | 播放器 | 播放器支持全屏显示，课程导航，完成规则等信息 |
|  | url课件 | 如课程中有url课件，可直接在播放器中浏览 |
|  | 分享 | 课程可分享至朋友圈（仅支持app）、QQ空间、微博、问吧。 |
|  | 收藏 | 收藏后该课程收藏至个人中心,我的收藏中 |
|  | 评分 | 评分以点星的方式进行，采用十分制，一颗星两分。开始学习课程即可参与评分。  课程分数公式：总分÷评分人数＝该课程分数 |
|  | 讨论区 | 支持对讨论回复进行，点赞，举报的操作 |
|  | 资料下载区 | 资料来源于新增课程上传的附件，可在线查看和下载 |
|  | 相关课程 | 数据来源于关联同样标签的课程，按上架时间从近到远排序，每次展示两组。点击换一组替换 |

* 规则说明

1. 音／视频学习进度与学习时长，需要达到80％才算学习完成（百分比可由规则管理员配置），
2. 课程需把全部必修章节完成，才算完成学习
3. 只有选修的课程可以放弃学习
4. 如果言论控制管理员设置了讨论需要审核时，所有讨论回复需要审核后才能发布至前端
5. 进入学习：判断第一章第一节文件类型：如果是视频，音频，url，文档，长图，h5类的，则直接打开；如果是问卷、作业类的，则打开详情页后弹出提示用户手动点击开始，不需要自动打开；继续学习如果是视频、音频，则接着上次退出的锚点进行播放，如果是多章节的，且上章节已经播放完，如果下一章节是音频、视频、url、文档、长图、h5类的，则直接打开下一章节，下一章节为作业、问卷类的，则弹出提示用户手动点击开始；完成最后章节学习后显示重新学习按钮，重新学习就和进入学习的逻辑一致，
6. 
7. 如果用户课程没有学习完成，每个章节都学了一点，下次直接进入课程详情页，就看上次用户退出的时候是哪个章节及章节的内容类型了，如果是视频，音频，则从原来的锚点进行播放，如果是文档，问卷，URL类的，则从哪里开始则需要用户自己点击
8. 
9. 课程详情页中的视频，音频，文档，URL，长图，h5都是插入到播放器，不需要弹出一个新窗口，只有问卷类的才会打开新窗口
10. 为防止用户挂课，用户不能在不同终端同时学习同一课程。PC端不能在不同的页签／浏览器同时学同一门课，或者多门课
11. 课程单日学习总时长据实统计，PC端和移动端各不能超过24小时，总时长不超过48小时
12. 单日学习总时长数据，按照当日总时长的统计规则，保存结果数据，不再改变。
13. 同一门课程在整个系统中的学习时长不超过该课程总时长\*10，Ｎ数值不可后台配置，若改变，需直接改代码，避免误操作（在系统规则中显示该参数，但无法修改）
14. 除音／视频、考试、作业、问卷外，其他课件类型完成状态：在线/离线学习：点开10秒即完成
15. 系统配置中，可以配置课程学习时长统计规则